



Jaworzno, dnia 05.06.2017

## REGULAMIN konkursu "Wygraj Wakacje"

### CZĘŚĆ I. DEFINICJE

1. użytym w treści Regulaminu zwrotom i pojęciom przyznaje się znaczenie wskazane poniżej:

**Regulamin** - oznacza niniejszy Regulamin Konkursu regulujący zasady i warunki Konkursu, w szczególności określający warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników w związku z ich udziałem w Konkursie.

**Konkurs** - oznacza konkurs pod nazwą „Wygraj Wakacje” organizowany przez Organizatora w terminie i na warunkach wskazanych w treści Regulaminu.

**Uczestnik** – osoba, która spełniła warunki niezbędne do uczestnictwa w Konkursie i przystępuje do gry.

**Urządzenie multimedialne**- komputer wyposażony w ekran dotykowy. Służy do przeprowadzania gier. W konkursie użytych zostanie 5 jednakowych urządzeń. Zostaną one podzielone na 2 stanowiska. Pierwsze w wejściu głównym do Galerii Galena wyposażone w trzy urządzenia multimedialne. Drugie stanowisko dostępne będzie na pasażu obok hipermarketu Carrefour i sklepu Pepco i będzie wyposażone w dwa urządzenia multimedialne.

**Gra**- oznacza zadanie konkursowe, jakie stawiane jest przed Uczestnikiem konkursu. Gra odbywa się na urządzeniu multimedialnym wyposażonym w ekran dotykowy. Polega na wskazaniu właściwej odpowiedzi na 3 pytania. Wskazanie odpowiedzi polega na dotknięciu ekranu w miejscu wyświetlenia się odpowiedzi. Wynik określany jest punktowo po zakończeniu gry. W jednej grze można zdobyć maksymalnie 3 punkty, jeden punkt za każdą poprawną odpowiedź. Po skończonej grze Uczestnik otrzymuje Identyfikator. Uczestnik może brać udział w Konkursie wielokrotnie, o ile za każdym razem spełni wymogi Regulaminu. Każdorazowe przystąpienie Uczestnika do gry sumuje zdobyte punkty na otrzymany wcześniej identyfikator.

**Punkty dodatkowe**- oznacza punkty, które Uczestnik może uzyskać za dodatkowe aktywności ogłaszane na fanpage’u portalu internetowego facebook Galerii Galena (<https://www.facebook.com/galeriagalenaJaworzno/> ) oraz ogłaszane Uczestnikom za pośrednictwem SMS. Za prawidłowe ukończenie aktywności Uczestnik otrzymuje kod, który powinien zarejestrować na Urządzeniu multimedialnym. Za zarejestrowany kod system dodaje 2 punkty na podany identyfikator.

**Finał- II etap Konkursu**, w którym Uczestnicy walczą o nagrody główne. Finał Konkursu odbędzie się w dniu 25 czerwca 2017 r. o godz. 16.00. Do Finału zakwalifikowanych zostanie 3 Uczestników, którzy w trakcie trwania Konkursu tj. w dniach: 5.VI poniedziałek – 24.VI sobota do godz. 18.00



poprzedzających Finał uzyskali największą ilość punktów. O udziale w Finale Uczestnicy zostaną powiadomieni telefonicznie (na numer telefonu wskazany podczas rejestracji) w dniu poprzedzającym Finał do godziny 19.30.

**Gra Finałowa**- oznacza zadanie, jakie stawiane jest przed Finalistami Konkursu, którzy zostali zakwalifikowani do Finału. Gra polega na wykonaniu zadań stawianych przed Uczestnikami przez konferansjera.

**SMS** - wiadomość tekstowa przesyłana przez Organizatora siecią telefonii komórkowej Uczestnikom Konkursu.

**Nagrody dzienne**- upominek w postaci gadżetu wakacyjnego- słoik ze słomką, przyznawana każdego dnia 25 osobom, które jako pierwsze uzyskają wynik 6 punktów w trakcie gier lub rejestrując punkty dodatkowe.

**Nagrody główne**- w Konkursie zostaną przyznane 3 nagrody. Zostaną one przyznane uczestnikom Finału:

- za zajęcie I miejsca: voucher o wartości 4 500 zł uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2019 r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 500 zł.

- za zajęcie II miejsca: voucher o wartości 4 000 zł uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2019 r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 444 zł.

- za zajęcie III miejsca: voucher o wartości 3 500 zł uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2019 r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 389 zł.

Fundatorem nagród jest Galeria Galena Sp. z o.o., właściciel Galerii Galena.

**Identyfikator Uczestnika** - unikalny numer nadany każdemu Uczestnikowi Konkursu, przypisany do numeru telefonu wpisanego przez Uczestnika. Identyfikator wyświetla się po każdej przeprowadzonej grze po jej zakończeniu.

## **Część I. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niniejszy Regulamin konkursu określa zasady Konkursu pod nazwą „Wygraj Wakacje” (dalej: Konkurs).
2. Konkurs zostanie przeprowadzony na terenie Galerii Galena w Jaworznie, ul. Grunwaldzka 59 (dalej: Centrum).
3. Organizatorem Konkursu jest **GMDK Grupa Marketingowa Sp. z o.o** z siedzibą w Katowicach, kod pocztowy 40-123, ul. Czerwińskiego 6 m 207, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego 0000417192, NIP: 634-28-08-398, REGON:



242901299. Konkurs organizowany jest na zlecenie Galerii Galena Sp. z o.o., właściciela Centrum. Właściciel Centrum jest fundatorem nagród.

4. Konkurs rozpoczyna się w dniu 5.06.2017 roku o godzinie 9.00 i potrwa do dnia 25.06.2017 do godziny 17:00, kiedy to zostanie wygenerowany Ranking Finałowy Konkursu. Przystąpienie do Gry możliwe jest każdego dnia trwania konkursu w godzinach otwarcia Centrum z wyjątkiem dnia 24.06 od godziny 18.00, kiedy nastąpi zamknięcie systemu oraz dnia 25.06, który jest dniem Finału.
5. W Konkursie mogą wziąć udział osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Osoby, które nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w Konkursie za zgodą swojego prawnego opiekuna, która powinna zostać wyrażona na piśmie w obecności przedstawiciela Organizatora.
6. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, pracownicy firmy P.A. NOVA Management Sp. z o. o. , P.A. NOVA SA oraz pracownicy innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu, a także najemcy i pracownicy lokali handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Galerii Galena. Za pracowników uważa się wszelkie osoby wykonujące pracę lub inne powtarzające się czynności na rzecz podmiotów wymienionych powyżej niezależnie od podstawy prawnej, na jakiej ta współpraca jest wykonywana.
7. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Przystępując do Konkursu Uczestnik akceptuje treść Regulaminu.

## **Część II. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE**

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby, które w czasie jego trwania dokonają zakupów za co najmniej 50 zł na jednym paragonie w Centrum i zachowają oryginalny paragon (faktury nie będą akceptowane). Konkurs dotyczy zakupu wszelkich produktów lub usług, z wyłączeniem artykułów alkoholowych w rozumieniu ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi, wyrobów tytoniowych, produktów leczniczych oraz wydatków na gry losowe, zakłady wzajemne lub gry na automatach i transakcji kantorowych.
2. Przez dokonanie zakupu rozumie się zakup towarów lub usług dokonany w okresie trwania konkursu. W Konkursie mogą brać udział tylko paragony dokumentujące zakup dokonany gotówką lub kartą płatniczą wydaną przez bank. W Konkursie nie mogą brać udziału paragony dokumentujące zakup dokonany kartą podarunkową lub bonem podarunkowym.
3. Uczestnikiem Konkursu zostaje osoba, która dokonała zakupu na kwotę co najmniej 50 zł (pięćdziesiąt złotych 00/100 gr.) złotych (dalej: Uczestnik) na jednym paragonie. Za każde 50 zł na jednym paragonie Uczestnik otrzymuje możliwość przeprowadzenia jednej Gry w Konkursie, np. paragon opiewający na kwotę 198 zł upoważnia Uczestnika do przeprowadzenia 3 Gier w Konkursie. Kwoty z kilku paragonów nie sumują się. Uczestnik samodzielnie rejestruje paragon na urządzeniu multimedialnym. Wszystkie paragony, które Uczestnik Konkursu zarejestrował w celu przeprowadzenia gry należy zachować, gdyż są one warunkiem niezbędnym do odebrania nagrody.

4. Uczestnik wyraża dobrowolnie zgodę na umieszczenie jego danych osobowych, jak również danych przekazanych Organizatorowi w trakcie uczestnictwa w Konkursie, w bazie danych Organizatora oraz na ich przetwarzanie przez Organizatora dla celów przeprowadzenia Konkursu, zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych w celach marketingowych. Administratorem danych osobowych zebranych podczas niniejszego Konkursu jest – w rozumieniu wspomnianej wyżej ustawy – Organizator. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania. Uczestnik ma również prawo do żądania usunięcia danych, przy czym żądanie takie zgłoszone przed zakończeniem Konkursu jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie.
5. Za dane osobowe Organizator przyjmuje: imię, nazwisko, miejsce zamieszkania (miasto), numer telefonu. Dane osobowe w postaci imienia, nazwiska i miejsca zamieszkania, będą pobierane wyłącznie od Uczestników, którzy zostali laureatami konkursu (podczas odbioru nagród dziennych) oraz zostali zakwalifikowani do Finału.
6. Uczestnikowi nie zezwala się na używanie urządzeń elektronicznych w celu weryfikacji odpowiedzi oraz rejestrowanie przebiegu gry. W przypadku naruszenia tego zapisu Organizator może unieważnić wynik przeprowadzonej gry.

### **CZĘŚĆ III NAGRODY**

1. Fundatorem nagród jest Galeria Galena Sp. z o.o.
2. W konkursie przewidziano 478 nagród w dwóch kategoriach: nagrodyienne oraz nagrody finałowe.
3. Pula nagród dziennych w Konkursie obejmuje 475 sztuk, którymi są gadżety wakacyjne w postaci słoika ze słomką, które będą przyznawane codziennie 25 uczestnikom, którzy w poszczególne dni jako pierwsi uzyskają wynik 6 punktów, z zastrzeżeniem, że jeden gracz-identyfikator może otrzymać maksymalnie trzy nagrodyienne w trakcie trwania całego konkursu. Nagrody wydawane są przez hostessy obsługujące stoiska konkursowe.
4. Pula nagród głównych w Konkursie obejmuje 3 nagrody.
  - za zajęcie I miejsca: voucher o wartości 4 500 zł uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2019 r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 500 zł.
  - za zajęcie II miejsca: voucher o wartości 4 000 zł uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2019 r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 444 zł.
  - za zajęcie III miejsca: voucher o wartości 3 500 zł uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2019 r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 389 zł.
5. Każda z trzech nagród zostanie przyznana podczas Finału Konkursu. Ogłoszenie zwycięzców nagród oraz ich przyznanie nastąpi niezwłocznie po zakończeniu Finału.
6. W chwili odbioru Nagrody Uczestnik zobowiązany jest do wypełnienia Protokołu Odbioru Nagrody oraz do okazania wszystkich paragonów, na podstawie których przystąpił do Konkursu. Organizator zweryfikuje nazwę sklepu, kwotę oraz datę wystawienia każdego zarejestrowanego dowodu zakupu. Data okazanego dowodu zakupu musi być wcześniejsza lub taka sama jak data jego rejestracji.

7. Organizator działający jako płatnik podatku dochodowego oświadcza, że nagroda zostanie wydana Zwycięzcom Konkursu zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (DZ.U. z 2012 r., poz. 361), po uprzednim potrąceniu części pieniężnej odpowiadającej wysokości należnego od nagrody podatku dochodowego od osób fizycznych.
8. Zwycięzcom nagród nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród ani do otrzymania ich ekwiwalentu pieniężnego.
9. Jeśli po weryfikacji paragonów przedstawionych przez Zwycięzcę okaże się, że nie jest on uprawniony do odbioru nagrody, nie spełnia warunków Regulaminu, nie przyjmuje nagrody w terminie do dnia 10.07.2017 r., to traci prawo do przyznanej nagrody, która zostanie do dyspozycji Fundatora Nagród.
10. Uczestnik Konkursu może otrzymać tylko jedną nagrodę w Konkursie.

#### **CZĘŚĆ IV ZASADY KONKURSU**

1. Aby przystąpić do Konkursu, Uczestnik musi spełnić warunki uczestnictwa opisane w części II Regulaminu, a następnie zalogować się do systemu konkursowego i postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie. Logowanie odbywa się poprzez wprowadzenie za pomocą ekranu dotykowego numeru telefonu. W przypadku, gdy Uczestnik loguje się do systemu konkursowego po raz kolejny, może zalogować się poprzez wprowadzenie identyfikatora, który otrzymał przy pierwszym logowaniu. Identyfikator pojawi się na ekranie multimedialnym oraz zostanie przesłany SMS-em na numer telefonu podany przez Uczestnika. Odmowa wprowadzenia swoich danych do urządzenia multimedialnego jest równoznaczna z rezygnacją udziału w Konkursie.
2. Po zalogowaniu się Uczestnik rejestruje paragon w systemie konkursowym poprzez wskazanie sklepu, w którym dokonał zakupu oraz wpisanie kwoty zakupu w polu do tego przeznaczonym na urządzeniu multimedialnym. Po poprawnej weryfikacji paragonu Uczestnikowi pojawiają się instrukcje dotyczące przeprowadzenia gry.
3. Zadaniem konkursowym, które pojawi się na ekranie multimedialnym, jest udzielenie poprawnych odpowiedzi na 3 pytania konkursowe jednokrotnego wyboru w jak najkrótszym czasie. Maksymalny czas na każdą odpowiedź wynosi 30 sekund na jedno pytanie. Wskazanie odpowiedzi odbywa się poprzez dotknięcie palcem wybranej odpowiedzi. Po zaznaczeniu odpowiedzi system zapisuje zaznaczoną przez Uczestnika odpowiedź oraz czas w jakim została udzielona, jeżeli Uczestnik nie zaznaczył odpowiedzi odpowiedź zostaje zapisana jako błędna.
4. Po zakończonej grze na ekranie pojawia się identyfikator, wynik przeprowadzonej gry oraz status Uczestnika (ilość przeprowadzonych gier oraz liczba zdobytych dotychczas punktów).
5. Uczestnik może brać udział w Konkursie wielokrotnie, o ile za każdym razem spełni wymogi Regulaminu. Każdorazowe przystąpienie Uczestnika do gry sumuje zdobyte punkty na otrzymany wcześniej identyfikator.
2. Konkurs składa się z 2 etapów:
  - a) w I etapie udział biorą wszyscy Uczestnicy, którzy spełnią warunki uczestnictwa w Konkursie opisane w Części II Regulaminu. Etap I trwa w dniach 5.VI poniedziałek- 24.VI sobota, godz. 18.00 w czasie trwania Konkursu. Zadanie konkursowe dla Uczestników I etapu Konkursu zostało opisane w punkcie 3 IV Części Regulaminu.



3. w etapie II – Finale – bierze udział 3 Uczestników, którzy w dniach: 5. VI poniedziałek – 24. VI sobota, godz. 18.00 poprzedzających Finał uzyskali największą ilość punktów. O udziale w Finale Uczestnicy zostaną powiadomieni telefonicznie (na numer telefonu wskazany podczas logowania) w dniu poprzedzającym Finał do godziny 19.30. W przypadku, gdy 3 lub więcej Uczestników uzyska jednakową liczbę punktów, do Finału zostaną dopuszczeni Uczestnicy, którzy udzielili prawidłowych odpowiedzi w najkrótszym czasie. Zadaniem konkursowym Finału Konkursu jest wykonywanie kolejnych zadań konkursowych. Warunkiem wzięcia udziału w Finale Konkursu jest:
  - a) stawienie się na pasażu Galerii Galena przy wejściu głównym nie później, niż o godzinie 15.00 w dniu Finału, do którego został zakwalifikowany Uczestnik.
  - b) Wyrażenie zgody na wykorzystanie i upublicznienie swojego wizerunku w przypadku wygrania narody i zgoda na jego wykorzystanie przez Fundatora nagród.

#### **Część V. REKLAMACJE**

1. Reklamacje związane z przeprowadzeniem Konkursu i uczestnictwem w Konkursie można zgłaszać w formie pisemnej do dnia 09.07.2017 – (z dopiskiem „Reklamacja Konkursu – Galeria Galena), listem poleconym na adres Organizatora.
2. Zgłoszenie reklamacyjne musi zawierać dokładne dane personalne zgłaszającego reklamację (imię, nazwisko, dokładny adres korespondencyjny wraz z kodem pocztowym reklamującego), przyczynę reklamacji, treść żądania reklamującego oraz opis okoliczności uzasadniających reklamację.
3. Komisja rozpatruje reklamację i zawiadamia Uczestnika Konkursu w formie pisemnej (listem poleconym za zwrotnym potwierdzeniem odbioru) o jej wyniku w terminie 14 dni licząc od daty otrzymania reklamacji.

#### **Część V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin dostępny jest do wglądu w administracji Centrum, w siedzibie Organizatora, na stronie [www.galeriagalena.pl](http://www.galeriagalena.pl), a w okresie trwania Promocji także na stoiskach z urządzeniami multimedialnymi.
2. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają odpowiednie przepisy.
3. Organizator ma prawo żądać złożenia przez Uczestnika stosowanych oświadczeń niezbędnych do przeprowadzenia Konkursu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność uczestnictwa w Finałach oraz odbioru lub realizacji nagród z przyczyn leżących po stronie Uczestników.
5. Wzięcie udziału w Konkursie oznacza zapoznanie się Uczestnika z Regulaminem i zaakceptowanie jego warunków.
6. Wszystkie treści zawarte w materiałach promujących Konkurs mają charakter jedynie informacyjny. Moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu.