

Katowice, dnia 9.05.2016

**REGULAMIN**  
**konkursu "Wygraj Podróż Marzeń"**

**CZĘŚĆ I. DEFINICJE**

1. użytym w treści Regulaminu zwrotom i pojęciom przyznaje się znaczenie wskazane poniżej:

**Regulamin** - oznacza niniejszy Regulamin Konkursu regulujący zasady i warunki Konkursu, w szczególności określający warunki uczestnictwa w Konkursie, prawa i obowiązki Organizatora oraz prawa i obowiązki Uczestników w związku z ich udziałem w Konkursie.

**Konkurs** - oznacza konkurs pod nazwą „Wygraj Podróż Marzeń” organizowany przez Organizatora w terminie i na warunkach wskazanych w treści Regulaminu.

**Uczestnik** - osoba, która spełniła warunki niezbędne do uczestnictwa w Konkursie i przystępuje do gry.

**Urządzenie multimedialne** - komputer wyposażony w ekran dotykowy. Służy do przeprowadzania gier. W konkursie użytych zostanie 6 jednakowych urządzeń. Stanowisko z urządzeniami multimedialnymi znajduje się na pasażu przy wejściu głównym do Galerii Galena.

**Gra** - oznacza zadanie konkursowe, jakie stawiane jest przed Uczestnikiem. Gra odbywa się na urządzeniu multimedialnym wyposażonym w ekran dotykowy. Polega na wskazaniu właściwej odpowiedzi na 10 pytań z dziedziny geografii i podróży. Wskazanie odpowiedzi polega na dotknięciu ekranu w miejscu wyświetlenia się odpowiedzi. Wynik określany jest punktowo po zakończeniu gry. W jednej grze można zdobyć maksymalnie 10 punktów, jeden punkt za każdą poprawną odpowiedź. Po skończonej grze Uczestnik otrzymuje Identyfikator. Uczestnik może brać udział w Konkursie wielokrotnie, o ile za każdym razem spełni wymogi Regulaminu. Każdorazowe przystąpienie Uczestnika do gry sumuje zdobyte punkty na otrzymany wcześniej identyfikator.

**Finał - II etap Konkursu**, w którym Uczestnicy walczyć o nagrody. Finały Konkursu odbędą się w dniach 12, 19 i 26 czerwca 2016 r. o godz. 16.00. Do każdego Finału zakwalifikowanych zostanie 6 Uczestników, którzy uzyskali największą ilość punktów w terminach określonych w punktach a-c poniżej:

- a) Uczestnicy, którzy uzyskali największą ilość punktów w terminie: 6.06.2016, godz. 9.00 – 11.06.2016, godz. 18.00- wezmą udział w Finale 12.06.2016 r.
- b) Uczestnicy, którzy uzyskali największą ilość punktów w terminie: 11.06.2016, godz. 18.01 – 18.06.2016, godz. 18.00 – wezmą udział w Finale 19.06.2016 r.
- c) Uczestnicy, którzy uzyskali największą ilość punktów w terminie 18.06.2016, godz. 18.01 – 25.06.2016, godz. 18.00 – wezmą udział w Finale 26.06.2016



Dodatkowo, do każdego Finału zostanie wybranych 5 Uczestników rezerwowych, którzy jako kolejni zdobyli największą ilość punktów w terminach określonych powyżej. O udziale w Finale Uczestnicy zostaną powiadomieni telefonicznie (na numer telefonu wskazany podczas logowania) w dniu poprzedzającym Finał do godziny 19.30.

**Gra Finałowa** - oznacza zadanie, jakie stawiane jest przed Finalistami Konkursu, którzy zostali zakwalifikowani do jednego z finałów (12, 19 lub 26 czerwca). Gra odbywa się na kiosku multimedialnym wyposażonym w ekran dotykowy. Polega na wskazaniu właściwej odpowiedzi na pytania z dziedziny geografii i podróży

**SMS** - wiadomość tekstowa przesyłana przez Organizatora siecią telefonii komórkowej Uczestnikom Konkursu.

**Nagrody** - w Konkursie zostaną przyznane 3 nagrody. Każda z nich zostanie przyznana zwycięzcy danego Finału. Nagrodą jest voucher o wartości 5 000 zł uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2018 r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 556 zł. Fundatorem nagród jest Galeria Galena Sp. z o.o., właściciel Galerii Galena.

**Identyfikator Uczestnika** - unikalny numer nadany każdemu Uczestnikowi Konkursu, przypisany do numeru telefonu wpisanego przez Uczestnika. Identyfikator wyświetla się po każdej przeprowadzonej grze po jej zakończeniu.

## **Część II. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niniejszy Regulamin konkursu określa zasady Konkursu pod nazwą „Wygraj Podróż Marzeń”.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony na terenie Galerii Galena w Jaworznie, ul. Grunwaldzka 59 (dalej: Centrum).
3. Organizatorem Konkursu jest **GMDK Grupa Marketingowa Sp. z o.o** z siedzibą w Katowicach, kod pocztowy 40-123, ul. Czerwińskiego 6 m 207, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego 0000417192, NIP: 634-28-08-398, REGON: 242901299. Konkurs organizowany jest na zlecenie Galerii Galena Sp. z o.o., właściciela Centrum. Właściciel Centrum jest fundatorem nagród.
4. Konkurs rozpoczyna się w dniu 6.06.2016 roku o godzinie 9.00 i potrwa do dnia 26.06.2016 roku do godziny 19.00, w godzinach otwarcia Centrum, a w punktach handlowo-usługowych otwartych wcześniej lub później, niż godziny otwarcia Centrum, przez cały czas otwarcia tych punktów.
5. W Konkursie mogą wziąć udział osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Osoby, które posiadają ograniczoną zdolności do czynności prawnych mogą wziąć udział w Konkursie za zgodą swojego rodzica lub opiekuna prawnego..

6. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, pracownicy firmy P.A. NOVA Management Sp. z o. o., P.A. NOVA SA oraz pracownicy innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu, a także najemcy i pracownicy lokali handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Centrum. Za pracowników uważa się wszelkie osoby wykonujące pracę lub inne powtarzające się czynności na rzecz podmiotów wymienionych powyżej niezależnie od podstawy prawnej, na jakiej ta współpraca jest wykonywana.
7. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne. Przystępując do Konkursu Uczestnik akceptuje treść Regulaminu.

### **Część III. ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE**

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby, które w czasie jego trwania dokonają zakupów za co najmniej 50 zł na jednym paragonie w Centrum i zachowają oryginalny paragon (faktury nie będą akceptowane). Konkurs dotyczy zakupu wszelkich produktów lub usług, z wyłączeniem artykułów alkoholowych w rozumieniu ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi, wyrobów tytoniowych, produktów leczniczych oraz wydatków na gry losowe, zakłady wzajemne lub gry na automatach i transakcji kantorowych.
2. Przez dokonanie zakupu rozumie się zakup towarów lub usług dokonany w formie płatności gotówką lub kartą płatniczą wydaną przez bank. W Konkursie mogą brać udział tylko paragony dokumentujące zakup dokonany gotówką lub kartą płatniczą wydaną przez bank. W Konkursie nie mogą brać udziału paragony dokumentujące zakup dokonany kartą podarunkową lub bonem podarunkowym.
3. Uczestnikiem zostaje osoba, która dokonała zakupu na kwotę co najmniej 50 zł na jednym paragonie. Kwot z kilku paragonów nie sumuje się. Za każde 50 zł na jednym paragonie Uczestnik otrzymuje możliwość przeprowadzenia jednej Gry w Konkursie, np. paragon opiewający na kwotę 198 zł upoważnia Uczestnika do przeprowadzenia 3 Gier w Konkursie. Uczestnik samodzielnie rejestruje paragon na urządzeniu multimedialnym. Wszystkie paragony, które Uczestnik zarejestrował w celu przeprowadzenia Gry należy zachować, gdyż są one warunkiem niezbędnym do odebrania Nagrody.
4. Uczestnik wyraża dobrowolnie zgodę na umieszczenie jego danych osobowych, jak również danych przekazanych Organizatorowi w trakcie uczestnictwa w Konkursie, w bazie danych Organizatora oraz na ich przetwarzanie przez Organizatora dla celów przeprowadzenia Konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych zebranych podczas niniejszego Konkursu jest – w rozumieniu wspomnianej wyżej ustawy – Organizator. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania. Uczestnik ma również prawo do żądania usunięcia danych, przy czym żądanie takie zgłoszone przed zakończeniem Konkursu jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie.

5. Za dane osobowe Organizator przyjmuje: imię, nazwisko, miejsce zamieszkania (miasto), nr telefonu. Dane osobowe w postaci imienia, nazwiska i miejsca zamieszkania, będą pobierane wyłącznie od Uczestników, którzy zostali zakwalifikowani do Finału (w tym Uczestnicy rezerwowi).
6. Uczestnikowi nie zezwala się na używanie urządzeń elektronicznych w celu weryfikacji odpowiedzi oraz rejestrowanie przebiegu gry. W przypadku naruszenia tego zapisu Organizator może unieważnić wynik przeprowadzonej Gry.

#### **CZĘŚĆ IV. NAGRODY**

1. Fundatorem nagród jest Galeria Galena Sp. z o.o.
2. Pula nagród w Konkursie obejmuje 3 nagrody. Każda z nich to: **voucher o wartości 5000 zł**, uprawniający jego okaziciela do skorzystania w terminie do dnia 15.05.2018r. z dowolnej wycieczki oferowanej przez Biuro Podróży ITAKA w Galerii Galena oraz nagroda pieniężna o wartości 556 zł.
3. Każda z trzech nagród zostanie przyznana podczas jednego z Finałów Konkursu. Ogłoszenie zwycięzcy nagrody nastąpi niezwłocznie po zakończeniu każdego z Finałów.
4. Przekazanie nagrody finałowej nastąpi do 10.07.2016 W chwili odbioru Nagrody Uczestnik zobowiązany jest do wypełnienia Protokołu Odbioru Nagrody oraz do okazania wszystkich paragonów, na podstawie których przystąpił do Konkursu, a także okazania dowodu tożsamości. Organizator zweryfikuje nazwę sklepu, kwotę oraz datę wystawienia dowodu zakupu, która musi być wcześniejsza lub taka sama jak data przeprowadzenia Gry.
5. Fundator działający jako płatnik podatku dochodowego oświadcza, że nagroda zostanie wydana Zwycięzcom Konkursu zgodnie z przepisami Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (DZ.U. z 2012 r., poz. 361), po uprzednim potrąceniu części pieniężnej odpowiadającej wysokości należnego od nagrody podatku dochodowego od osób fizycznych.
6. Zwycięzcom nagród nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagród ani do otrzymania ich ekwiwalentu pieniężnego.
7. Jeśli po weryfikacji paragonów przedstawionych przez Zwycięzcę okaże się, że nie jest on uprawniony do odbioru nagrody, nie spełnia warunków Regulaminu, nie przyjmuje nagrody w terminie do dnia 10.07.2016r., to traci prawo do przyznanej nagrody, która zostanie przyznana kolejnej osobie z drugim lub kolejnym wynikiem uzyskanym podczas Finału.
8. Uczestnik Konkursu może otrzymać tylko jedną nagrodę w Konkursie.

#### **CZĘŚĆ V. ZASADY KONKURSU**

1. Aby przystąpić do Konkursu, Uczestnik musi spełnić warunki uczestnictwa opisane w części III Regulaminu, a następnie zalogować się do systemu konkursowego i postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie. Logowanie odbywa się poprzez wprowadzenie za pomocą ekranu dotykowego numeru telefonu. W przypadku, gdy Uczestnik loguje się do systemu konkursowego po raz kolejny, może zalogować się poprzez wprowadzenie identyfikatora,

który otrzymał przy pierwszym logowaniu. Identyfikator pojawi się na ekranie multimedialnym oraz zostanie przesłany SMS-em na numer telefonu podany przez Uczestnika. Odmowa wprowadzenia swoich danych do urządzenia multimedialnego jest równoznaczna z rezygnacją udziału w Konkursie.

2. Po zalogowaniu się Uczestnik rejestruje paragon w systemie konkursowym poprzez wskazanie sklepu, w którym dokonał zakupu oraz wpisanie kwoty zakupu w polu do tego przeznaczonym na urządzeniu multimedialnym. Po poprawnej weryfikacji paragonu Uczestnikowi pojawią się instrukcje dotyczące przeprowadzenia gry.
3. Zadaniem konkursowym, które pojawi się na ekranie multimedialnym, jest udzielenie poprawnych odpowiedzi w jak najkrótszym czasie na 10 pytań konkursowych jednokrotnego wyboru. Maksymalny czas na każdą odpowiedź wynosi 30 sekund na jedno pytanie. Wskazanie odpowiedzi odbywa się poprzez dotknięcie palcem wybranej odpowiedzi. Po zaznaczeniu odpowiedzi system zapisuje zaznaczoną przez Uczestnika odpowiedź oraz czas w jakim została udzielona, jeżeli Uczestnik nie zaznaczył odpowiedzi odpowiedź zostaje zapisana jako błędna.
4. Po zakończonej grze na ekranie pojawia się identyfikator, wynik przeprowadzonej gry oraz status Uczestnika (ilość przeprowadzonych gier oraz liczba zdobytych dotychczas punktów).
5. Uczestnik może brać udział w Konkursie wielokrotnie, o ile za każdym razem spełni wymogi Regulaminu. Każdorazowe przystąpienie Uczestnika do gry sumuje zdobyte punkty na otrzymany wcześniej identyfikator.
7. Konkurs składa się z 2 etapów:
  - a) w I etapie udział biorą wszyscy Uczestnicy, którzy spełnią warunki uczestnictwa w Konkursie opisane w Części III Regulaminu. Etap I odbędzie się w terminach:
    - 6.06.2016, godz. 9.00 – 11.06.2016, godz. 18.00- etap ten zostanie zakończony Finałem w dniu 12.06.2016 r.
    - 11.06.2016, godz. 18.01 – 18.06.2016, godz. 18.00 – etap ten zostanie zakończony Finałem w dniu 19.06.2016 r.
    - 18.06.2016, godz. 18.01 – 25.06.2016, godz. 18.00 – etap ten zostanie zakończony Finałem w dniu 26.06.2016

Zadanie konkursowe dla Uczestników I etapu Konkursu zostało opisane w punkcie 3 V. Części Regulaminu.

W chwili wyłonienia Uczestników II etapu (Finalistów) następuje wyzerowanie dotychczas zgromadzonych punktów wszystkim Uczestnikom. Uczestnicy rozpoczynają grę o udział w kolejnym Finale.

- b) w etapie II – w każdym Finale bierze udział 6 Uczestników wyłonionych zgodnie z procedurą opisaną w Części I Regulaminu w punkcie Finał – II Etap Konkursu. W przypadku, gdy 6 lub więcej Uczestników uzyska jednakową liczbę punktów, do Finału zostaną dopuszczeni Uczestnicy, którzy udzielili prawidłowych odpowiedzi w najkrótszym czasie. Zadaniem konkursowym Finału Konkursu jest udzielenie poprawnych odpowiedzi w jak najkrótszym czasie na 30 pytań konkursowych jednokrotnego wyboru. Maksymalny czas na każdą

odpowieź wynosi 30 sekund na jedno pytanie. Wskazanie odpowiedzi odbywa się poprzez dotknięcie palcem wybranej odpowiedzi. Po zaznaczeniu odpowiedzi system zapisuje zaznaczoną przez Uczestnika odpowiedź oraz czas w jakim została udzielona, jeżeli Uczestnik nie zaznaczył odpowiedzi odpowiedź zostaje zapisana jako błędna. W przypadku, gdy dwóch lub więcej Uczestników uzyska identyczną liczbę punktów, pod uwagę zostanie wzięty czas udzielania odpowiedzi. Zwycięzcą zostanie Uczestnik, który udzielił prawidłowych odpowiedzi w krótszym czasie.

8. Warunkiem wzięcia udziału w Finale Konkursu jest:
  - a) Stawienie się w Galerii Galena w Jaworznie w punkcie, gdzie znajdują się ekrany multimedialne nie później, niż o godzinie 15.00 w dniu Finału, do którego został zakwalifikowany Uczestnik.
  - b) Wyrażenie zgody na wykorzystanie i upublicznienie swojego wizerunku w przypadku wygrania narody i zgoda na jego wykorzystanie przez Fundatora nagród.
  - c) W przypadku Uczestnika posiadającego ograniczoną zdolność do czynności prawnych, dodatkowym wymogiem jest przekazanie Organizatorowi pisemnej zgody na udział w Konkursie, wyrażonej przez rodzica lub opiekuna prawnego Uczestnika.
  
9. Uczestnik może wziąć udział tylko w jednym Finale Konkursu.

#### **Część VI. REKLAMACJE**

1. Reklamacje związane z przeprowadzeniem Konkursu i uczestnictwem w Konkursie można zgłaszać w formie pisemnej do dnia 30.06.2016 – (z dopiskiem „Reklamacja Konkursu – Galeria Galena”), listem poleconym na adres Organizatora.
2. Zgłoszenie reklamacyjne musi zawierać dokładne dane personalne zgłaszającego reklamację (imię, nazwisko, dokładny adres korespondencyjny wraz z kodem pocztowym reklamującego), przyczynę reklamacji, treść żądania reklamującego oraz opis okoliczności uzasadniających reklamację.
3. Komisja rozpatruje reklamację i zawiadamia Uczestnika Konkursu w formie pisemnej (listem poleconym za zwrotnym potwierdzeniem odbioru) o jej wyniku w terminie 14 dni licząc od daty otrzymania reklamacji.

#### **Część VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin dostępny jest do wglądu w administracji Centrum, w siedzibie Organizatora, na stronie [www.galeriagalena.pl](http://www.galeriagalena.pl), a w okresie trwania Konkursu także na stoisku z urządzeniami multimedialnymi.
2. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie zastosowanie mają odpowiednie przepisy prawa polskiego.



3. Organizator ma prawo żądać złożenia przez Uczestnika stosowanych oświadczeń niezbędnych do przeprowadzenia Konkursu.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność uczestnictwa w Finałach oraz odbioru lub realizacji nagród z przyczyn leżących po stronie Uczestników.
5. Wzięcie udziału w Konkursie oznacza zapoznanie się Uczestnika z Regulaminem i zaakceptowanie jego warunków.
6. Wszystkie treści zawarte w materiałach promujących Konkurs mają charakter jedynie informacyjny. Moc prawną mają jedynie postanowienia niniejszego Regulaminu.