Regulamin Konkursu

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu pod nazwą „Kliknij po rekord! Urodzinowy Balloon Pop Challenge”, zwanego dalej „Konkursem”, jest Iwona Woźniczka-Howis EVMAKER, z siedzibą przy ul. Namysłowskiej 60 D, 46-250 Wołczyn, NIP 7511753158, REGON 161435799, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w Konkursie oraz prawa i obowiązki jego Uczestników.
3. Udział w Konkursie jest dobrowolny i oznacza akceptację przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu w całości.
4. Konkurs odbywa się na terenie Galerii Galena, mieszczącej się przy ul. Grunwaldzkiej 59 w Jaworznie, zwanej dalej „Galerią”.
5. Konkurs prowadzony jest w terminie od dnia 2 listopada 2026 r. do dnia 20 listopada 2026 r. (włącznie), w godzinach od 11:00 do 19:00, z wyłączeniem 11 listopada 2026 r. oraz niedziel objętych zakazem handlu zgodnie z obowiązującymi przepisami.
6. Sprzedaż promocyjna odbywa się w terminie od dnia 2 listopada 2026 r. do dnia 20 listopada 2026 r. (włącznie), w godzinach otwarcia Galerii.
7. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi w dniu 21 listopada 2026 r. o godzinie 18:00.
8. Konkurs nie stanowi gry losowej ani loterii promocyjnej w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych, ponieważ wynik Konkursu nie jest ustalany w drodze losowania ani w inny sposób zależny od przypadku. Zwycięzcy Konkursu są wyłaniani na podstawie wyników uzyskanych przez Uczestników w zadaniu konkursowym, zgodnie z obiektywnymi zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie, w szczególności na podstawie refleksu, spostrzegawczości, koncentracji, czasu reakcji, koordynacji wzrokowo-ruchowej oraz precyzji działania Uczestnika.

§ 2

ZASADY KONKURSU

1. W Konkursie może wziąć udział każda osoba pełnoletnia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych i mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, z wyjątkiem osób określonych w §2 ust. 2 Regulaminu. Przez posiadanie miejsca zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej rozumie się posiadanie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej centrum interesów osobistych lub gospodarczych (ośrodek interesów życiowych) lub przebywanie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej dłużej niż 183 dni w roku podatkowym (dalej „Uczestnik”).
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora, pracownicy firmy P.A. NOVA SA, pracownicy innych podmiotów bezpośrednio zaangażowanych w przygotowanie lub prowadzenie Konkursu, a także najemcy oraz pracownicy lokali handlowych i usługowych znajdujących się na terenie Galerii Galena. Za pracowników uważa się wszelkie osoby wykonujące pracę lub inne powtarzające się

czynności na rzecz podmiotów wymienionych powyżej, niezależnie od podstawy prawnej, na jakiej współpraca jest wykonywana.

3. Z udziału w Konkursie wyłączeni są laureaci nagród I, II oraz III stopnia (Nagród Głównych) w konkursach zręcznościowych o tożsamym mechanizmie organizowanych w 2026 roku na terenie centrum handlowego Odrzańskie Ogrody w Kędzierzynie-Koźlu oraz Galerii Sanowa w Przemyślu.
4. Warunkiem udziału w Konkursie jest:
    a) dokonanie zakupów w sklepach i punktach handlowych, znajdujących się na terenie Galerii Galena, w czasie trwania Konkursu na łączną kwotę co najmniej 200,00 zł brutto, z możliwością połączenia maksymalnie dwóch paragonów, przy czym w przypadku połączenia dwóch paragonów każdy z nich musi opiewać na kwotę nie niższą niż 50,00 zł brutto,
    b) zarejestrowanie paragonu lub paragonów u hostessy w Punkcie Obsługi Konkursu, znajdującym się na terenie Galerii Galena, czynnym od dnia 2 listopada 2026 r. do dnia 20 listopada 2026 r. (włącznie), w godzinach od 11:00 do 19:00, z wyłączeniem 11.11.2026 r. oraz niedziel objętych zakazem handlu zgodnie z obowiązującymi przepisami.
5. Sprzedaż towarów i usług w Galerii, uprawniających do udziału w Konkursie, prowadzona jest w terminie wskazanym w § 1 ust. 6 niniejszego Regulaminu. W Konkursie mogą wziąć udział osoby, które w czasie jego trwania dokonają zakupów w Galerii oraz zachowają oryginalny paragon fiskalny. Faktury nie są akceptowane jako dowód zakupu. Konkurs obejmuje zakup wszelkich towarów i usług dostępnych w Galerii, z wyłączeniem: napojów alkoholowych w rozumieniu ustawy z dnia 26 października 1982 r. o wychowaniu w trzeźwości i przeciwdziałaniu alkoholizmowi, w tym piwa, wyrobów tytoniowych oraz wyrobów powiązanych, w tym papierosów elektronicznych i pojemników zapasowych, w rozumieniu ustawy z dnia 9 listopada 1995 r. o ochronie zdrowia przed następstwami używania tytoniu i wyrobów tytoniowych, kart i doładowań typu pre-paid, produktów leczniczych, mleka początkowego, wydatków na gry losowe, zakłady wzajemne oraz gry na automatach, transakcji kantorowych, opłat za indywidualne rachunki, w szczególności za gaz, energię elektryczną, telefon i inne media, rat kredytów lub pożyczek opłacanych w punktach świadczących usługi przyjmowania płatności za rachunki, a także transakcji związanych ze skupem, wymianą lub wyceną metali i kamieni szlachetnych. Dowodem zakupu uprawniającym do udziału w Konkursie jest oryginalny paragon fiskalny potwierdzający ostateczne nabycie towarów lub usług w Galerii. W przypadku paragonów, na których znajdują się towary lub usługi wyłączone z Konkursu, podstawę do ustalenia wartości zakupów stanowi kwota wynikająca z paragonu, pomniejszona o wartość towarów lub usług wyłączonych z Konkursu.
6. Paragon lub maksymalnie dwa paragony dokumentujące zakup produktów objętych Konkursem, których łączna wartość wynosi co najmniej 200,00 zł brutto, przy czym każdy zgłoszony paragon musi opiewać na kwotę nie niższą niż 50,00 zł brutto, uprawniają Uczestnika do udziału w Konkursie na następujących zasadach:
    a) zakup o łącznej wartości od 200,00 zł brutto do 299,99 zł brutto, udokumentowany jednym lub maksymalnie dwoma paragonami spełniającymi warunki określone w niniejszym Regulaminie, uprawnia Uczestnika do jednej rozgrywki konkursowej, w ramach której Uczestnik wykonuje

trzy strzały konkursowe,

b) zakup o łącznej wartości co najmniej 300,00 zł brutto, udokumentowany jednym lub maksymalnie dwoma paragonami spełniającymi warunki określone w niniejszym Regulaminie, uprawnia Uczestnika do trzech rozgrywek konkursowych, w ramach których Uczestnik wykonuje łącznie dziewięć strzałów konkursowych.

7. Jeżeli Uczestnik dokonał zakupów o łącznej wartości 300,00 zł brutto lub wyżej, udokumentowanych jednym lub maksymalnie dwoma paragonami, przy czym w przypadku dwóch paragonów każdy z nich musi opiewać na kwotę co najmniej 50,00 zł brutto, Uczestnik otrzymuje 3 rozgrywki konkursowe, czyli łącznie 9 strzałów. Wartość zakupów udokumentowanych jednym lub dwoma paragonami może być wyższa niż 300,00 zł brutto, jednak nie powoduje to przyznania dodatkowych rozgrywek ani strzałów. Oznacza to, że zakupy o łącznej wartości 300,00 zł, 350,00 zł, 500,00 zł czy 1000,00 zł brutto, udokumentowane jednym lub maksymalnie dwoma paragonami spełniającymi warunki Regulaminu, uprawniają Uczestnika do maksymalnie 3 rozgrywek konkursowych łącznie 9 strzałów.
8. Uczestnik może dokonywać kolejnych zgłoszeń w trakcie trwania Konkursu, pod warunkiem każdorazowego spełnienia warunków określonych w niniejszym Regulaminie. Punkty zdobyte w ramach wszystkich prawidłowo zarejestrowanych zgłoszeń Uczestnika podlegają zsumowaniu i stanowią jego łączny wynik w Konkursie. Hostessa dokonuje rejestracji zgłoszenia w systemie konkursowym poprzez:
    a) zapisanie daty i godziny zgłoszenia, imienia i nazwiska Uczestnika, numeru telefonu, nazwy sklepu, daty zakupu, kwoty zakupu oraz liczby przyznanych rozgrywek,
    b) oznaczenie paragonów jako wykorzystanych.
9. Po zakończeniu każdej rozgrywki konkursowej wynik punktowy uzyskany przez Uczestnika zostaje zapisany w systemie konkursowym. Uczestnik otrzymuje wiadomość SMS od Organizatora zawierającą informację o liczbie punktów zdobytych w danej rozgrywce oraz o aktualnej łącznej liczbie punktów zdobytych przez Uczestnika w Konkursie, uwzględnianej w klasyfikacji Konkursu. W przypadku dokonania przez Uczestnika kolejnych prawidłowych zgłoszeń punkty uzyskane w ramach wszystkich prawidłowo zarejestrowanych zgłoszeń podlegają zsumowaniu.
10. Paragony zgłoszone do Konkursu stanowią potwierdzenie dokonania zakupów uprawniających do udziału w Konkursie oraz stanowią podstawę do weryfikacji prawa Uczestnika do odbioru nagrody. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji autentyczności i prawidłowości zgłoszonych paragonów w celu przeciwdziałania nadużyciom.
11. Dane osobowe Uczestników Konkursu są przetwarzane w związku z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu, rejestracją zgłoszeń, kontaktem z Uczestnikami, ustaleniem i ogłoszeniem wyników, wydaniem nagród oraz rozpatrywaniem ewentualnych reklamacji. Szczegółowe informacje dotyczące administratora danych osobowych, celów i podstaw prawnych przetwarzania danych, okresu ich przechowywania oraz praw przysługujących Uczestnikom zawarte są w klauzuli informacyjnej dotyczącej przetwarzania danych osobowych, udostępnianej Uczestnikom w związku z udziałem w Konkursie.

§ 3

MECHANIZM KONKURSU

1. Po poprawnej rejestracji zgłoszenia oraz spełnieniu warunków udziału określonych w § 2 Regulaminu Uczestnik otrzymuje możliwość udziału w rozgrywce konkursowej prowadzonej na urządzeniu multimedialnym.
2. Rozgrywkę może przeprowadzić wyłącznie osoba, której dane zostały wpisane do systemu przy rejestracji paragonu i zakazane jest zastępowanie Uczestnika przy konsoli przez osoby trzecie (tzw. gra w imieniu innej osoby). Naruszenie tej zasady uprawnia Organizatora do dyskwalifikacji wyniku.
3. Liczba przysługujących Uczestnikowi rozgrywek konkursowych wynika z wartości zakupów udokumentowanych jednym lub maksymalnie dwoma paragonami zgłoszonymi zgodnie z § 2 ust. 5 Regulaminu, tj.:
    a) zakup o łącznej wartości od 200,00 zł brutto do 299,99 zł brutto, udokumentowany jednym lub maksymalnie dwoma paragonami spełniającymi warunki określone w niniejszym Regulaminie, uprawnia Uczestnika do jednej rozgrywki konkursowej, w ramach której Uczestnik wykonuje trzy strzały konkursowe,
    b) zakup o łącznej wartości co najmniej 300,00 zł brutto, udokumentowany jednym lub maksymalnie dwoma paragonami spełniającymi warunki określone w niniejszym Regulaminie, uprawnia Uczestnika do trzech rozgrywek konkursowych, w ramach których Uczestnik wykonuje łącznie dziewięć strzałów konkursowych.
4. Jedna rozgrywka konkursowa trwa dokładnie 8 (osiem) sekund. W ramach każdej rozgrywki Uczestnik dysponuje dokładnie 3 (trzema) strzałami.
5. Jeżeli Uczestnikowi, zgodnie z § 2 ust. 5 lit. b) Regulaminu, przysługują trzy rozgrywki konkursowe, punkty zdobyte w poszczególnych rozgrywkach podlegają zsumowaniu.
6. Zadaniem Uczestnika jest zdobycie jak największej liczby punktów poprzez oddawanie strzałów w odpowiednim momencie. Na ekranie urządzenia przemieszczają się kolorowe balony, którym przypisana jest określona liczba punktów, po planszy porusza się również celownik. Sposób poruszania się balonów oraz celownika jest jednakowy dla wszystkich Uczestników.
7. Strzał oddawany jest poprzez naciśnięcie na konsoli przycisku odpowiadającego kolorowi balonu, na który w danym momencie skierowany jest celownik.
8. Trafienie właściwym kolorem we właściwym momencie skutkuje przyznaniem punktów zgodnie z wartością przypisaną danemu balonowi:
    a) balon zielony – 10 punktów;
    b) balon żółty – 20 punktów;
    c) balon czerwony – 30 punktów;
    d) balon niebieski – 40 punktów.
9. W przypadku naciśnięcia przycisku odpowiadającego kolorowi innemu niż kolor balonu znajdującego się w danym momencie w polu celownika, od wyniku Uczestnika odejmowane jest 5 punktów.

10. Oddanie strzału w momencie, gdy w polu celownika nie znajduje się żaden balon, skutkuje utratą wykorzystanego strzału bez przyznania punktów.
11. Każdy z trzech strzałów dostępnych w ramach jednej rozgrywki może zostać wykorzystany wyłącznie jeden raz i nie podlega ponownemu wykorzystaniu.
12. Po wykorzystaniu wszystkich trzech strzałów lub po upływie czasu przeznaczonego na daną rozgrywkę rozgrywka zostaje automatycznie zakończona.
13. Po zakończeniu każdej rozgrywki wynik punktowy uzyskany przez Uczestnika zostaje wyświetlony na ekranie urządzenia oraz zapisany w systemie konkursowym.
14. Wyniki uzyskane przez Uczestników w poszczególnych rozgrywkach w całym okresie trwania Konkursu są automatycznie rejestrowane i uwzględniane w klasyfikacji Konkursu. W przypadku Uczestnika, który dokonał więcej niż jednego prawidłowego zgłoszenia, punkty uzyskane we wszystkich rozgrywkach przeprowadzonych w ramach tych zgłoszeń podlegają zsumowaniu.
15. O przyznaniu nagród decydują:
    a) łączna liczba punktów zdobytych przez Uczestnika we wszystkich prawidłowo zarejestrowanych zgłoszeniach w trakcie trwania Konkursu,
    b) prawidłowe wykonanie czynności zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie;
    c) w przypadku uzyskania przez dwóch lub więcej Uczestników takiej samej łącznej liczby punktów – o kolejności w rankingu decyduje wcześniejsza data i godzina prawidłowego zarejestrowania pierwszego zgłoszenia danego Uczestnika.
15. Konkurs oparty jest na umiejętnościach fizyczno-manualnych i poznawczych Uczestnika, w szczególności refleksie, koncentracji, czasie reakcji, spostrzegawczości oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej.
16. Wszystkie rozgrywki odbywają się przy zachowaniu identycznych warunków technicznych dla wszystkich Uczestników, w szczególności tej samej sekwencji pojawiania się balonów, jednakowego ruchu celownika, jednakowego czasu trwania rozgrywki, jednakowej liczby dostępnych strzałów oraz tych samych wartości punktowych przypisanych poszczególnym balonom.
17. Sekwencja pojawiania się balonów oraz sposób poruszania się celownika są z góry ustalone i pozostają niezmienne dla wszystkich Uczestników Konkursu. W trakcie rozgrywki nie dochodzi do losowania koloru, wartości punktowej, położenia ani kolejności pojawiania się balonów, ani do losowego ustalania ruchu celownika.
18. Wynik Konkursu ustalany jest wyłącznie na podstawie łącznej liczby punktów zdobytych przez Uczestnika w ramach wszystkich prawidłowo zarejestrowanych zgłoszeń i rozgrywek konkursowych, zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie. W przebiegu Konkursu nie występuje element losowy mający wpływ na wynik Konkursu lub przyznanie nagród.
19. W dniach 6, 7, 13, 14 oraz 20 listopada 2026 r. punkty dodatnie zdobyte przez Uczestnika w ramach rozgrywki konkursowej są mnożone przez 2 (dwa) i w takiej wysokości uwzględniane w wyniku Uczestnika. Punkty ujemne, o których mowa w ust. 8, nie podlegają mnożeniu i pozostają w wysokości 5 punktów ujemnych. Strzał oddany w momencie, gdy w polu celownika nie znajduje się żaden balon,

nie skutkuje przyznaniem punktów i nie podlega mnożeniu. Zasada mnożenia punktów ma zastosowanie wyłącznie do rozgrywek przeprowadzonych w dniach wskazanych w niniejszym ustępie.

§ 4

SYSTEM NAGRADZANIA

NAGRODY DZIENNE:

1. Każdego dnia trwania Konkursu, spośród wszystkich prawidłowo zarejestrowanych zgłoszeń dokonanych w danym dniu w godzinach od 11:00 do 19:00, Organizator wyłania 5 Uczestników, którzy uzyskali najwyższą liczbę punktów w ramach rozgrywek przeprowadzonych w tym dniu.
2. Wynik Uczestnika w rankingu dziennym stanowi suma punktów uzyskanych przez niego w rozgrywkach przeprowadzonych w danym dniu, z uwzględnieniem zasad naliczania punktów określonych w § 3, w tym zasady podwojenia punktów dodatnich w dniach 6, 7, 13, 14 oraz 20 listopada 2026 r.
3. Każdy z 5-ciu Zwycięzców dnia otrzymuje Kartę Podarunkową Galerii Galena o wartości 200,00 zł brutto.
4. Lista Zwycięzców dnia publikowana jest następnego dnia roboczego o godzinie 11:00 w Punkcie Obsługi Konkursu znajdującym się na terenie Galerii Galena. Zwycięzcy dnia zostaną również poinformowani o wygranej za pośrednictwem wiadomości SMS wysłanej przez Organizatora na numer telefonu podany przez Uczestnika podczas rejestracji zgłoszenia.
5. Odbiór nagród dziennych możliwy jest wyłącznie w Punkcie Obsługi Konkursu, w godzinach jego funkcjonowania, począwszy od dnia ogłoszenia wyników.
6. Warunkiem odbioru nagrody dziennej jest:
    a) osobiste stawiennictwo Zwycięzcy w Punkcie Obsługi Konkursu;
    b) okazanie dokumentu tożsamości w celu weryfikacji uprawnienia do odbioru nagrody,
    c) podpisanie protokołu odbioru nagrody zawierającego dane identyfikacyjne Zwycięzcy.
7. Nagrody dzienne należy odebrać najpóźniej do dnia 21 listopada 2026 r. do godziny 18:00. Po upływie wskazanego terminu prawo do odbioru nagrody wygasa, a nieodebrane nagrody pozostają do dyspozycji Organizatora.
8. W przypadku uzyskania przez dwóch lub więcej Uczestników takiej samej liczby punktów w rankingu dziennym o kolejności decyduje wcześniejsza data i godzina prawidłowego zarejestrowania zgłoszenia dokonanego w dniu, którego dotyczy ranking.

WIELKI FINAŁ

9. Po zakończeniu Konkursu Organizator sporządza ostateczny ranking generalny, uwzględniający wszystkich Uczestników, którzy wzięli udział w rywalizacji w dniach od 2 listopada 2026 r. do 20 listopada 2026 r., do godziny 19:00.
10. Ranking generalny uwzględnia łączną liczbę punktów zdobytych przez Uczestnika we wszystkich prawidłowo zarejestrowanych zgłoszeniach i rozgrywkach w całym okresie trwania Konkursu, z uwzględnieniem zasad określonych w § 3, w tym podwojenia punktów dodatnich w dniach 6, 7, 13, 14 oraz 20 listopada 2026 r. Na podstawie rankingu generalnego wyłonionych zostaje trzech Uczestników z najwyższą łączną liczbą zdobytych punktów, którzy automatycznie zajmują miejsca I, II i III w Konkursie.
11. W przypadku, gdy dwóch lub więcej Uczestników zdobędzie identyczną łączną liczbę punktów, o kolejności w rankingu zdecyduje wcześniejsza data i godzina prawidłowego zarejestrowania pierwszego zgłoszenia Uczestnika.
12. Wielki Finał odbędzie się w dniu 21 listopada 2026 r. o godzinie 18:00 na terenie Galerii Galena. Osobista obecność uczestników konkursu podczas Wielkiego Finału w miejscu i czasie wskazanym przez Organizatora jest obowiązkowa i jest warunkiem odbioru nagród głównych.
13. W czasie Finału prowadzący kolejno wyczyta nazwiska laureatów, rozpoczynając od zdobywcy I miejsca, następnie II i III miejsca. Każdy z wyczytanych finalistów, aby otrzymać nagrodę główną, musi:
    a) osobiście stawić się w punkcie konkursowym,
    b) okazać dokument tożsamości,
    c) okazać oryginał paragonu lub paragonów potwierdzających dokonanie zakupów uprawniających do udziału w Konkursie,
    d) wypełnić oraz podpisać protokół odbioru nagrody zawierający dane identyfikacyjne Uczestnika oraz potwierdzenie odbioru nagrody.
14. Jeżeli Uczestnik nie stawi się w wyznaczonym czasie oraz miejscu albo nie spełni warunków określonych w ust. 13, traci prawo do nagrody. W takim przypadku prowadzący wyczytuje kolejnego Uczestnika z rankingu, z kolejną najwyższą liczbą zdobytych punktów, który przyjmuje prawo do danego miejsca i powtarza procedurę finałową.
15. Nagrody główne przyznawane w Wielkim Finale mają postać kart podarunkowych do Galerii Galena o następującej wartości:
    a) I miejsce - 4 karty podarunkowe na łączną kwotę 15 000,00 zł brutto, (tj. 3 x karta podarunkowa o wartości 4 000 zł brutto oraz 1 x karta podarunkowa o wartości 3 000,00 zł brutto), do realizacji w punktach handlowo-usługowych na terenie Galerii Galena w Jaworznie,
    b) II miejsce - 3 karty podarunkowe na łączną kwotę 10 000,00 zł brutto, (tj. 2 x karta podarunkowa o wartości 4 000,00 zł brutto oraz 1 x karta podarunkowa o wartości 2 000,00 zł brutto), do realizacji w punktach handlowo-usługowych na terenie Galerii Galena w Jaworznie,
    c) III miejsce - 2 karty podarunkowe na łączną kwotę 5 000,00 zł brutto, (tj. 1 x karta podarunkowa o wartości 4 000,00 zł brutto oraz 1 x karta podarunkowa o wartości 1 000,00 zł brutto), do realizacji w punktach handlowo-usługowych na terenie Galerii Galena w Jaworznie.
16. Nagrody główne nie podlegają wymianie na gotówkę ani przeniesieniu na osobę trzecią. Brak osobistej

obecności oznacza utratę prawa do nagrody, która przechodzi na kolejną osobę w rankingu punktowym.

17. Szczegółowe warunki wykorzystania kart podarunkowych, w tym termin ich ważności oraz zakres usług, określają warunki wystawcy danych kart.

§ 5

PODATEK OD NAGRÓD

1. Dodatkowo do każdej z nagród, o których mowa w § 4 ust. 15 lit. a–c, Zwycięzca otrzymuje dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości:
    a) w przypadku nagrody za zajęcie I miejsca – 1 667,00 zł;
    b) w przypadku nagrody za zajęcie II miejsca – 1 111,00 zł;
    c) w przypadku nagrody za zajęcie III miejsca – 556,00 zł.
2. Dodatkowo do każdej z nagród dziennych, o których mowa w § 4 ust. 3, Zwycięzca otrzymuje nagrodę pieniężną w wysokości 22,00 zł.
3. Nagroda pieniężna, o której mowa w ust. 1 i 2, zostanie pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych - Dz.U. z 2026 r. poz. 592 z późn. zm.) i zostanie przekazana do właściwego urzędu skarbowego. Potrącenie 10% podatku zryczałtowanego dochodowego od łącznej wartości nagrody oznacza, że pieniężna część nagrody nie będzie wydawana zwycięzcy.

§ 6

DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe Uczestnika Konkursu będą przetwarzane zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej: RODO).
2. W związku z przeprowadzaniem (wykonaniem przyrzeczenia publicznego objętego Regulaminem) Konkursu (podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. b RODO), w celu wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze w związku z przepisami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U. z 2026 r. poz. 592 z późn. zm.) (podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. c RODO), a także w prawnie uzasadnionym interesie Administratora tj. w celu rozpatrywanie ewentualnych reklamacji lub obrona przed roszczeniami (podstawa prawna art. 6 ust. 1 lit. f RODO), Administrator będzie przetwarzać następujące dane osobowe Uczestników: imię i nazwisko a w przypadku Laureatów Konkursu także nr telefonu, adres zamieszkania oraz PESEL.
3. Administratorem danych osobowych jest Organizator.
4. Każdy Uczestnik ma prawo na warunkach określonych w RODO do: dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii; sprostowania (poprawiania) swoich danych; usunięcia danych, ograniczenia przetwarzania danych; przenoszenia danych; wniesienia skargi do organu nadzorczego wskazanego w ustawie o ochronie danych osobowych tj. Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Uczestnik ma

również prawo do żądania usunięcia danych, przy czym żądanie takie zgłoszone przed zakończeniem Konkursu jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie.

5. Podanie danych osobowych przez Uczestnika Konkursu jest dobrowolne, ale odmowa podania danych osobowych uniemożliwia wzięcie udziału w Konkursie i odbiór nagrody.
6. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu, a po jego zakończeniu przez okres wymagany przez bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa.
7. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji Konkursu oraz rozpatrzenia ewentualnej reklamacji, a po jej zakończeniu Konkursu i rozpatrzeniu ewentualnej reklamacji przez okres wymagany przez bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa, a w zakresie danych objętych zgodą – także do czasu cofnięcia zgody.
8. W związku z przetwarzaniem danych w celach wskazanym w ust. 2, dane osobowe mogą być udostępniane innym odbiorcom danych osobowych. Odbiorcami danych mogą być:
   a) podmioty upoważnione do odbioru danych osobowych na podstawie odpowiednich przepisów prawa (np. Urząd Skarbowy, organy sądowe lub inne, w tym komornicy i policja);
   b) podmioty, które przetwarzają dane osobowe w imieniu Administratora z związku z organizacją Konkursu, na podstawie zawartej z Administratorem umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych (tzw. podmioty przetwarzające), np. dostawcom IT/systemu konkursowego, operatorom SMS, biuru księgowemu lub podmiotowi archiwizującemu dokumenty.

§ 7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu i miejsca przeprowadzenia Konkursu, terminu i miejsca publikacji Regulaminu oraz ogłoszenia wyników w przypadku wystąpienia ważnych przyczyn tj. konieczności wprowadzenia zmian na skutek decyzji organów administracji publicznej lub orzeczenia sądu, zmiany obowiązujących przepisów prawa, wystąpienie siły wyższej lub obiektywnych okoliczności technicznych uniemożliwiających przeprowadzenie Konkursu. Zmiany Regulaminu będę ogłaszane na stronie www.galeriagalena.pl i będą także dostępne w Punkcie Obsługi Konkursu.
2. Regulamin dostępny jest w siedzibie Organizatora, w Punkcie Obsługi Konkursu, oraz na stronie www.galeriagalena.pl
3. Wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu powinny być zgłaszane w formie pisemnej lub w formie wiadomości e-mail (na adres: iwona.wozniczka@evmaker.pl) wraz z uzasadnieniem nie później niż w terminie 14 dni od daty zakończenia Konkursu. Organizator jest zobowiązany do rozpatrzenia reklamacji w terminie 14 dni od daty otrzymania pisma zawierającego reklamację. Skorzystanie z procedury reklamacyjnej nie pozbawia Uczestnika prawa do dochodzenia roszczeń na drodze sądowej.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu z ważnych przyczyny tj. w przypadku konieczności odwołania Konkursu na skutek decyzji organów administracji publicznej lub orzeczenia sądu, zmiany obowiązujących przepisów prawa, wystąpienia siły wyższej lub obiektywnych okoliczności technicznych uniemożliwiających przeprowadzenie Konkursu.

5. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego oraz ustawy o ochronie danych osobowych.
6. Udział w Konkursie jest jednoznaczny z zapoznaniem się z treścią oraz akceptacją warunków niniejszego Regulaminu.
7. Wszelkie spory powstałe na tle niniejszej Konkursu będą rozpoznawane przez rzeczowo i miejscowo właściwy sąd powszechny – zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.